

Målsättning

Att knäcka den hemliga koden på så få försök som möjligt.

Förberedelser

Fäst det gröna skyddslocket på spelbrädet. Lägg de färgade glassarna och de svarta och vita piggarna på bordet. Bestäm vem som ska vara kodmakare och vem som ska vara kodknäckare.

Spelregler

Kodmakaren placerar 4 glassar bakom det gröna skyddslocket. Detta utgör koden som kodknäckaren ska försöka lista ut. Koden ska bestå av 4 olika färger, samma färg får alltså inte användas mer än en gång.



Kodknäckaren ska nu gissa koden genom att placera 4 glassar på spelbrädet. Efter varje gissning ger kodmakaren feedback med hjälp av piggarna. En svart pigg betyder en korrekt färg på rätt position. En vit pigg betyder en korrekt färg, men på fel position. Ingen pigg betyder att färgen inte finns med i koden.

Kodknäckaren fortsätter med nya gissningar tills koden är knäckt. Om raderna på spelbrädet tar slut innan koden är knäckt, vinner kodmakaren.

Byt roller och se vem som kan knäcka koden på minst antal gissningar!



Alternativa spelsätt (för ökad svårighetsgrad)

- Ta bort regeln som innebär att koden måste bestå av 4 olika färger. Kodmakaren får använda samma färg mer än en gång, om så önskas.
- Kom överens om att de svarta och vita piggarna inte ska motsvara glassarnas positioner. Till exempel betyder då en svart pigg att en av färgerna är korrekt, men kodknäckaren vet inte vilken.