

Flygande ninjor

Art. nr beta-4298

Beta
Pedagog

Målsättning

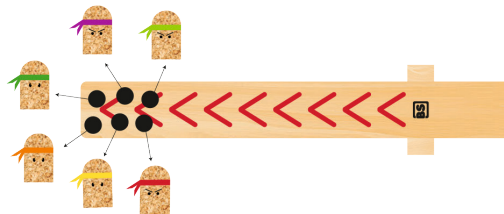
Fånga så många flygande ninjor som möjligt.

Förberedelser

1. Ställ i ordning vippbrädan. BS-logotypen är ett bra riktmärke för var brädan ska vila på underdelen.



2. Ställ de 6 ninjorna i änden på vippbrädan.

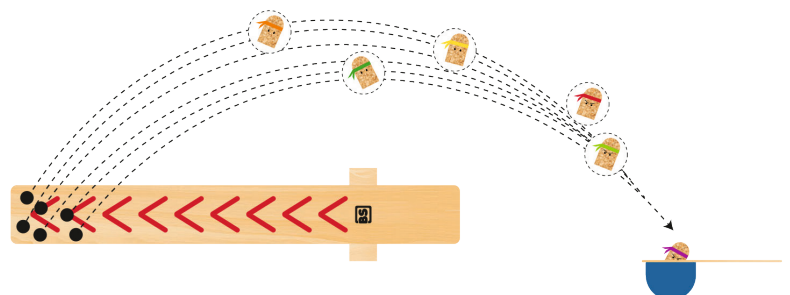


Spelets gång

3. Bestäm vem som ska börja som fångare respektive avfyrare. Avfyraren skjuter i väg ninjorna genom att trampa till på vippbrädan.



4. Fångaren ska nu försöka fånga så många ninjor som möjligt i håven. Varje fångad ninja ger 1 poäng. Upprepa 3 gånger och lägg ihop poängen. Byt sedan roller.



5. Om ni är fler än 2 spelare kan ni bilda en kö bakom den första fångaren i stället för att bara byta roller. Den som just varit fångare blir avfyrare nästa gång, och avfyraren ställer sig sist i kön bakom fångaren.

Alternativt spelsätt

6. Skjut i väg ninjorna en och en i stället för alla på samma gång. Klarar någon av att fånga alla 6?

