

Målsättning

Slå tärningen och kasta markerna, försök sedan bli först med att hitta rätt katt på spelplanen.

Förberedelser

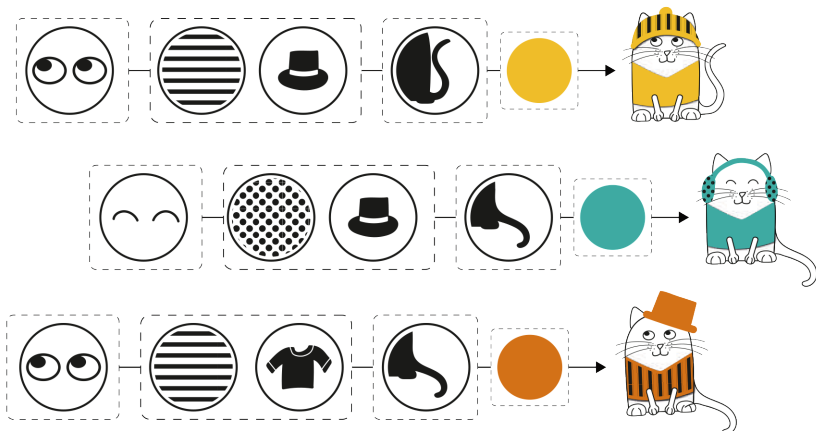
1. Sätt ihop spelplanen.
2. Lägg poängknapparna i mitten av spelplanen.
3. Dela ut ett protokollbräde till varje spelare.

Spelets början

4. Utse en spelare som ska slå tärningen och kasta de 4 markerna. Det spelar ingen roll om de kastas en och en eller alla på samma gång.

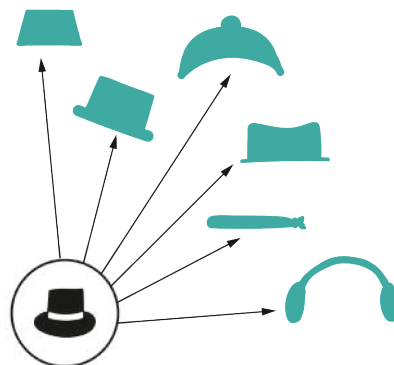
Egenskaper att leta efter

5. Tärningen visar vad katten ska ha för färg på kläderna, markerna vilka andra egenskaper den ska ha.



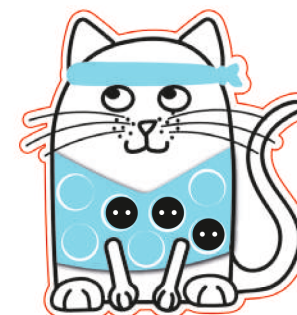
Hitta rätt katt på spelplanen

6. Bli först med att hitta rätt katt på spelplanen. Samtliga egenskaper måste stämma (se exempel på bilderna ovan).



Angående kattens hatt

Hatten måste inte vara en hög hatt, det kan vara vilken huvudbonad som helst.



Poängknappar

7. Den som först hittar rätt katt får ta en poängknapp, och lägga den på sitt protokollbräde. Vinner gör den som först får ihop 7 poängknappar.

Tips!

Är spelet för svårt? Minska antalet egenskaper genom att lägga undan någon eller några marker. Nu finns det fler möjliga lösningar på spelplanen.