

Spelet innehåller
40 dubbelsidiga
uppgiftskort.



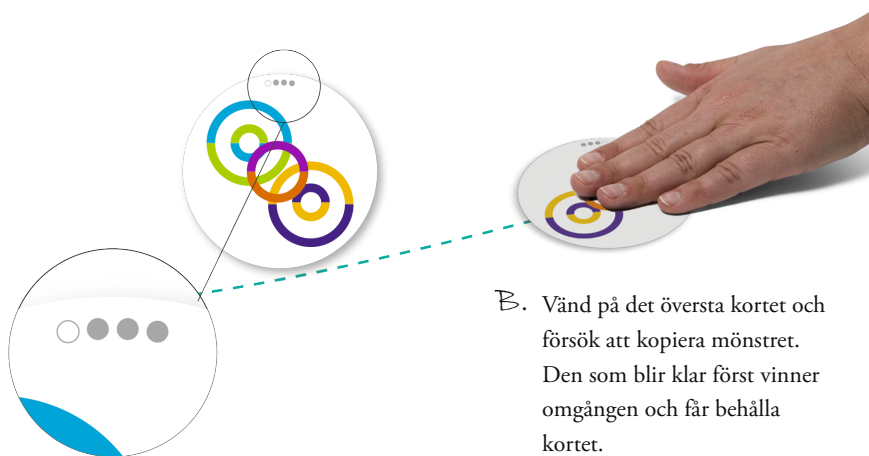
Varje spelare ska ha
16 olika bågar.

Förberedelser

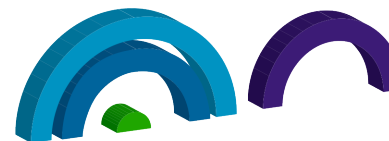
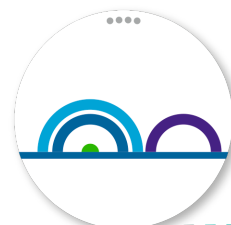
1. Dela ut en uppsättning med träbågar och en orange träfigur till varje spelare. (En uppsättning består av 16 olika bågar.)
2. Blanda korten och lägg dem i en hög mitt på bordet. Ställ den gula träfiguren vid sidan om korthögen.
3. Spelaren som blir klar först plockar upp den gula träfiguren. Om mönstret stämmer får spelaren behålla kortet, och sedan vända upp en nytt kort.
4. Först till 10 kort vinner!

Spelets gång

3. Vänd upp ett kort från högen och försök att kopiera mönstret på kortet med hjälp av träbågarna.



- B. Vänd på det översta kortet och försök att kopiera mönstret. Den som blir klar först vinner omgången och får behålla kortet.



- C. Om kortet har en blå linje ska ni bygga på höjden. Om det inte har någon blå linje bygger ni platt på bordet.



- A. Antalet prickar på ett kort visar svårighetsgraden (1–4). Välj om ni vill spela med samtliga kort, eller enbart kort av en viss svårighetsgrad.



- E. Kontrollera gemensamt om spelaren som plockar den gula figuren har gjort rätt. Först till 10 samlade kort har vunnit!

- D. Straffkort! Kontrollera noggrant att du har byggt rätt innan du plockar upp den gula figuren. Om mönstret inte stämmer måste du lämna ifrån dig ett kort. Lägg straffkortet tillsammans med det aktuella uppgiftskortet underst i korthögen. Om du inte har några kort på hand när du blir bestraffad, får du i stället stå över en spelomgång.