

Målsättning

Samla 3 poängmarkörer genom att fylla cirkelbrickan 3 gånger.

Förberedelser

Dela ut en cirkelbricka till varje spelare. Lägg alla cirkelbitar mitt på bordet, med framsidan uppåt. Varje spelare väljer 3 cirkelbitar och lägger dem bredvid sin cirkelbricka. En av cirkelbitarna ska vara stor (en halvcirkel), de andra 2 ska vara mindre bitar.

Spelregler

- Utse en spelare som börjar med att snurra båda snurrorna. I bild 1 till höger har den ena snurrorna stannat på gul färg och den andra på symbolen måne.
- Samtliga spelare ska nu se om de har någon cirkelbit med rätt färg **och** symbol (gul + måne i exemplet). I så fall får de lägga den biten på sin cirkelbricka. För spelaren som snurrade snurrorna räcker det att antingen färgen **eller** symbolen stämmer överens med snurrorna. Ingen spelare får lägga mer än en cirkelbit per spelrunda. De spelare som kunnat lägga ut en cirkelbit får ta en ny (valfri) från bordet. Varje spelare ska alltid ha 3 cirkelbitar utöver de som ligger på cirkelbrickan. Turen går sedan över till nästa spelare.
- Det är tillåtet att byta ut en bit på sin cirkelbricka, men detta får endast göras en gång per cirkelbygge. Dessutom måste det vara en bit som stämmer överens med det som snurrorna visar.
- En spelare som lyckats fylla hela sin cirkel får ta en poängmarkör, och sedan lägga tillbaka alla sina cirkelbitar mitt på bordet. Börja därefter om med att ta en stor bit och 2 mindre bitar och försök få ihop en hel cirkel till. Vinner gör den som först fått 3 poängmarkörer, alltså lyckats fylla sin cirkelbricka 3 gånger.



cirkelbricka



cirkelbitar



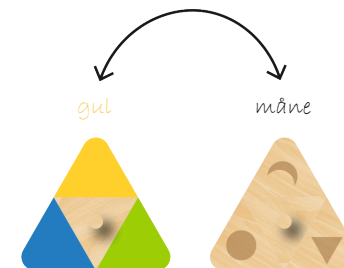
snurror



poängmarkörer

1

Snurrorna läses av genom att titta på spetsen som pekar uppåt.

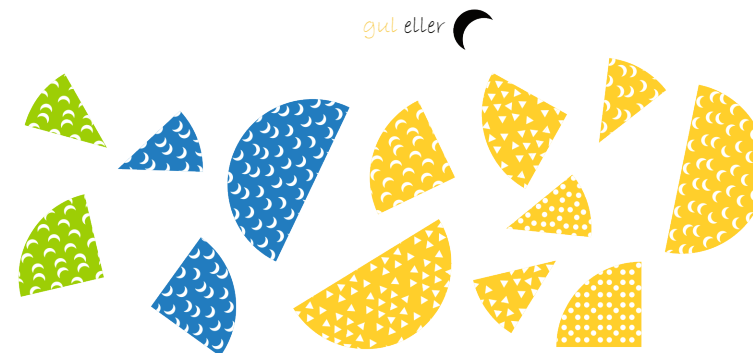


2

Möjliga bitar att spela ut:



Spelaren som snurrade snurrorna har fler möjligheter:

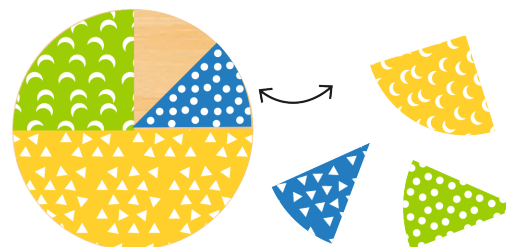


3

Snurrorna visar:

gul + måne

Om du byter ut de två bitarna till höger har du fått ihop en hel cirkel. Använd ditt enda byte vid rätt tillfälle!



4

3 poängmarkörer - vinnare!

